

PAR CLÉMENT MANGUETTE | [LIEGE VILLE \(/22/SECTIONS/LIEGE-VILLE\)](#) | PUBLIÉ LE 28/01/2020 À 14:17

Liège: 48 heures pour créer un jeu vidéo



Au Pôle Image. - Thomas Van Ass

Du 31 janvier au 2 février prochain, le GRE-Liège (Groupe de Redéploiement Économique de Liège) organise un « Game Jam » au Pôle image de Liège. Le principe : pendant 48 heures, des développeurs, artistes 2D et 3D, animateurs et autres programmeurs travailleront d'arrache-pied pour développer un jeu vidéo délivrable au terme du marathon.

Les claviers chaufferont au Pôle Image de Liège le week-end prochain (du 31 janvier au 02 février). Le GRE-Liège (Groupe de Redéploiement Économique de Liège) organise un « Global Game Jam », le premier du genre à Liège. Une trentaine de personnes, seules ou en équipe, travailleront non-stop pour développer un jeu vidéo délivrable, entendez jouable, pour dimanche soir.

Le GRE a été créé en 2004 alors qu'Arcelor Mittal quittait le bassin liégeois. Son but : rechercher des domaines porteurs d'emplois à valoriser. Pour Catherine Robert, directrice des projets de l'institution publique, le jeu vidéo peut faire partie de ces domaines. « Le jeu vidéo ce n'est pas que les grosses boîtes comme Nintendo, il y a des acteurs plus petits et Liège en comporte quelques-uns », explique-t-elle. « L'idée derrière ce « Game Jam », c'est de structurer et de créer des liens au sein de cet écosystème. Et puis dans le jeu vidéo, on utilise des technologies utiles ailleurs comme la réalité virtuelle, la réalité augmentée, l'intelligence artificielle, etc. », continue l'organisatrice.

Si le GRE prend en charge l'aspect logistique : à savoir les infrastructures, le matériel informatique, la nourriture, la sécurité et une partie des assurances, l'initiative ne vient pas du GRE. « Ward Petrus et Xavier Lebon, qui ont tous les deux participé à une formation de

Technifutur sur la réalité augmentée et la réalité virtuelle qui s'est terminée en août 2019, sont venus demander notre aide pour l'organiser à Liège », précise Catherine Robert.

Dans 120 pays différents

Et ce « Game Jam » fait partie du vaste réseau « Global Game Jam », d'environ 900 activités similaires organisées dans pas moins de 120 pays différents, et avec le soutien, entre autres, de Microsoft. « Ça n'a pas été compliqué de les rejoindre », tempère l'organisatrice. « Il suffit de respecter une charte et de donner des garanties de sérieux. Garanties qu'un organisme comme le GRE a pu donner. »

Totalement gratuit

Concernant le déroulement de l'épreuve, les participants seront accueillis vendredi fin d'après-midi, et les hostilités commenceront. Le thème ne sera pas révélé au public avant la mi-journée de samedi, et dimanche fin d'après-midi, peu avant la fin du marathon, les participants pourront communiquer sur leurs projets respectifs. « Les internautes pourront évidemment jouer aux projets délivrables », assure Catherine Roger. « Ils seront mis en ligne sur une plateforme internet et nous expliquerons toute la marche à suivre sur Facebook. Et comme c'est de l'open-source, ce sera totalement gratuit. »

Quelques places

Le « Game Jam » accueillera 30 participants, et est presque complet, il ne reste donc plus beaucoup de temps pour s'inscrire avant ce week-end.

Poursuivez votre lecture sur ce(s) sujet(s) : [Liège \(prov. de Liège\) \(/616/locations/liege-prov-de-liege\)](#)